



Instrukcja montażu.

Przygotowanie zestawu do gry będzie wymagać pewnego wkładu pracy. Myślę jednak, że zapewni to dodatkową zabawę. Również gra we własnoręcznie przygotowaną grę daje dużo więcej frajdy niż gra w kupnego „gotowca”. Poniżej opisałem jak przygotować zestaw. Mam nadzieję, że nie zniechęci Cię to do zabawy.

Wszystkie elementy gdy, z wyjątkiem kości i pionków, przygotowane są do wydruku w plikach w formacie pdf. Kości i pionki musisz posiadać własne, np. z innej gry planszowej. Mimo, że przygotowałem do wydrukowania żetony domów i bunkrów, lepiej w ich roli sprawdzi się drobny bilon. Na przykład monety 1gr świetnie spełnią rolę domów, a 10gr bunkrów. Dla lepszego odróżnienia można pomalować je kolorowym lakierem do paznokci.

Przygotowanie potrzebnych materiałów.

Przed przystąpieniem do pracy upewnij się, że w Twojej drukarce jest zapas kolorowego tuszu na około 30 – 35 średnio zadrukowanych stron i oczywiście odpowiednia ilość kartek. Możesz drukować wszystko czarno-białe ale kolorowe będzie wyglądać znacznie lepiej. Świetnym rozwiązaniem jest też udanie się do punktu usługowego, który oferuje druk w lepszej jakości i większym formacie. Wszystko zależy od Twojego uznania.

Przygotuj także:

- Około 15 kartek papieru samoprzylepnego pasującego do Twojej drukarki. Nie jest on wymagany, ale znacznie ułatwi pracę.
- Klej biurowy.
- Taśmę klejącą ok 2cm lub szerszą.
- Nożyk do cięcia tapet.
- Długą linijkę.
- Blok techniczny A4.
- Duży karton o rozmiarze 50cm na 50cm – możesz go złożyć z mniejszych kawałków.

Jeżeli masz już wszystkie materiały możesz zacząć drukowanie. Przy naklejaniu zachowaj szczególną dokładność i ostrożność, zwłaszcza jeśli używasz papieru samoprzylepnego. Papier samoprzylepny sprawdza się świetnie, ale praktycznie uniemożliwia jakiegolwiek poprawki. Przed wycinaniem naklejanych elementów upewnij się, że klej wysechł. Do wycinania używaj nożyka i linijki.

Plansza.

Ponieważ plansza jest duża, przygotowałem dwa różne pliki. Plik plansza_cala.pdf ma wymiar 50cm na 50cm i zawiera całą, niepodzieloną planszę w rozmiarze 46,5cm na 46,5cm. Ten plik wydrukuj, jeśli zdecydowałeś się udać do punktu usługowego. Plik plansza_a4.pdf zawiera planszę w rozmiarze 46,5 cm na 46,5cm podzieloną na 6 fragmentów. To plik do druku na domowej drukarce. Warto wydrukować go na papierze samoprzylepnym.

Jeżeli drukowałeś planszę na stronach A4 zwróć uwagę, że fragmenty planszy nachodzą na siebie. To znaczy, że lewy brzeg fragmentu planszy z polem „Start” nie jest styczny, a pokrywa się nieznacznie z prawym brzegiem fragmentu zawierającego pole „Jedź frytki”. Analogiczne „zakładki” są na wszystkich brzegach fragmentów planszy, graniczących z innymi fragmentami. Wytnij je pozostawiając „zakładki”, dzięki temu na planszy nie powstaną brzydkie odstępy. Pamiętaj o „zakładkach” naklejając strony na karton, powinny nachodzić jedna na drugą.

Naklej dokładnie i ostrożnie wydrukowaną planszę na tekturowy kwadrat w rozmiarze 50cm na 50cm. Przetnij planszę przez środek i sklej przeźroczystą taśmą klejącą tworząc „zawias”. Obetnij dookoła niepotrzebne, niezadrukowane obrzeże. Gotowa plansza powinna mieć wymiar 46,5cm na 46,5cm i składać się na pół, tak by po złożeniu zadrukowana strona była w środku. W celu przedłużenia jej żywotności możesz jej brzegi również okleić przeźroczystą taśmą klejącą.

Karty „Ślepy traf”.

Karty „Ślepy traf” są w pliku slepy_traf.pdf. Warto wydrukować go na papierze samoprzylepnym. Po wydrukowaniu naklej awers (strony z opisem) na jedną stronę kartki z bloku technicznego, a rewers na drugą stronę. Przy naklejaniu uważaj, by nie pomylić kolorów. Zwróć też uwagę, że margines górny i dolny są różne. Dopilnuj by awers pasował do rewersu. Wytnij karty według cięć zaznaczonych znakiem „+”. Najlepiej ciąć po stronie awersu.

Karty „Akt własności”.

Znajdziesz je w pliku akty_wlasnosci.pdf. Warto wydrukować go na papierze samoprzylepnym. Po wydrukowaniu postępuj analogicznie jak w przypadku kart „Ślepy traf”. Na awersie są opisy aktów własności, na rewersie widnieje zastaw hipoteczny. Tutaj musisz zwrócić szczególną uwagę by awers i rewers jednej nieruchomości pasowały do siebie. Po naklejeniu wytnij według zaznaczonych linii.

Pieniądze.

Plik banknoty.pdf zawiera pełen zestaw 240 banknotów, ale jeśli chcesz możesz ich wydrukować więcej. Wydrukuj je na zwykłym papierze i wytnij według cięć zaznaczonych znakiem „+”.

Żetony.

Jak wspomniałem we wstępie lepiej zastąpić je bilonem. Idealne do tego celu byłyby domy i hotele z gry Eurobusiness lub podobnej. Jeżeli jednak zdecydowałeś się je wydrukować, znajdziesz je w pliku zetony.pdf. Warto wydrukować go na papierze samoprzylepnym. Po wydrukowaniu naklej go na kartkę z bloku technicznego i wytnij według zaznaczonych linii.

Instrukcja do gry.

By w czasie gry nie biegać co chwilę do komputera warto wydrukować również instrukcję do gry. Znajdziesz ją w pliku wielkabiznes_instrukcja.pdf. Wydrukuj ją na zwykłym papierze. Warto też spiąć ją zszywaczem.

Pudełko.

Niestety nie przygotowałem pudełka. W tym zakresie musisz wykazać się własną inwencją.

**Obywatel Barsztik życzy miłej zabawy.
Ku chwale Ojczyzny!**

**I pamiętaj...
[JEDZ FRYTKI]**

Gra jest osadzona w realiach serwisu www.wielkarczeczpospolita.net. Do jej stworzenia wykorzystałem zasady klasycznej gry *Monopoly* wymyślonej w Stanach Zjednoczonych w okresie Wielkiego Kryzysu przez Charlesa B. Darrowa na podstawie *The Landlord's Game* oraz polskiej wersji tej gry *Eurobusiness*, do której prawa posiada Labo Market Sp. z o.o.

W tworzeniu gry wykorzystałem artykuły z serwisu www.wielkarczeczpospolita.net i www.wielkapedia.wikia.com między innymi:

<http://www.wielka.net/info.php?wiadomosc=576>

<http://www.wielka.net/modul.php?akcja=info&pokaz=mapapolski>

http://www.wielka.net/img/mapamarsa_big.jpg

Moja wizytówka:

<http://www.wielka.net/modul.php?akcja=wizytowka&id=4107>

Produkt jest dostępny na licencji Creative Commons. Uznanie autorstwa - na tych samych warunkach 2.5 Polska.



Bartosz „Barsztik” Szamborski
bszamborski@gmail.com